

ESCAPE ROOM CAMBIO DE ETAPA

Desde el centro se consideraba necesaria establecer una rutina que facilitara a los alumnos de 5 años de Educación Infantil y los alumnos de 6º de Educación Primaria su paso a la etapa siguiente. Para ello, desde el Equipo de Innovación, se planteó la posibilidad de conseguirlo a través de una metodología innovadora: el aprendizaje basado en juegos.

Con esta metodología conseguimos motivar a los alumnos, potenciando su creatividad e imaginación y fomentando las habilidades sociales. Se desarrollan capacidades cognitivas a través del pensamiento crítico, el análisis de la realidad y la resolución de problemas, todo ello a la vez que se mejora su manejo de las nuevas tecnologías.

En esta actividad los alumnos deberán realizar, en grupos establecidos por los profesores, una serie de pruebas relacionadas con cada asignatura del curso superior al que asisten. En dichas pruebas trabajan contenidos que ya han visto a lo largo del curso. Los alumnos llevarán un “pasaporte” donde se refleje las pruebas por las que han pasado y han superado, consiguiendo finalmente como recompensa la llave (E. Infantil) o el pasaporte (E. Primaria) que les abre paso a la etapa siguiente.

La actividad se desarrollará en el mes de junio del presente año durante una jornada lectiva.

En la siguiente tabla se detallan los recursos estimados para la realización de la actividad:

RECURSOS		EI-EP	EP-ES
TIEMPO	PREPARACIÓN ACTIVIDAD	<ul style="list-style-type: none"> • 3h- 2 tardes . Reunión entre profesores y el Equipo de Innovación • 4h -4 sesiones de trabajo del Equipo de Innovación 	
	REALIZACIÓN ACTIVIDAD	Una jornada en junio	
HUMANOS	PREPARACIÓN ACTIVIDAD	-Equipo de innovación -Tutores 5 años de EI y 1º EP	-Equipo de innovación -Tutores 6º EP y 1º ESO
	REALIZACIÓN ACTIVIDAD	-Coordinador de Infantil-Primaria	Coordinadores de Etapa

		-Equipo de innovación -Profesores de 6º Educación Primaria y Profesores de 5 años de Educación Infantil	Equipo de innovación Profesores de 6º Educación Primaria y Profesores de Educación Secundaria
TECNOLÓGICOS	PREPARACIÓN Y REALIZACIÓN ACTIVIDAD	IPads Video presentación profesores App Lectura códigos QR	
INFRAESTRUCTURAS	Distintas estancias del centro: aulas, biblioteca, gimnasio, patios, talleres de plástica y tecnología (paso de Educación Primaria a Educación Secundaria).		
OTROS	Materiales fungibles		

Una vez finalizada la actividad, ésta será evaluada en la CCPs y los Departamentos Didácticos, así como por el Equipo de Innovación, reflejándose dicha evaluación en la memoria del Equipo de Innovación.